

KRONA STUDIO&SCHOOL

ПРИЛОЖЕНИЕ

ПРОЕКТЫ

Креативный проект "Кто такой Гудетама?"

Многостраничный сайт для "Игровой студии Targem Games"

НАВЫКИ

Глубокое знание Figma

Прототипирование сайта

Креативные методики и их применение

Анализ вдохновения и развитие креативного мышления

Разработка moodboard'ов и общей стилистики сайта

Проектирование интерфейса, UI и UX элементов

Проработка юзабилити

Проектирование: вычитка текста, работа с сетками

Размещение продающих элементов на сайте, разработка дизайна продающего сайта

Работа с трендами веб-дизайна, их корректное использование в своих работах

Стилизация, работа с графикой

Разработка адаптивного дизайна

Разработка дизайна страниц интернет-магазина с учетом специфики: каталог товаров, навигация (фильтры, категории, поиск), карточка товара, корзина, оформление заказа, личный кабинет, отслеживание заказа

ЗНАНИЯ

Подготовка аналитической справки по проекту: работа с целевой аудиторией, целевыми персонами, ролями заказчика, целями и задачами сайта

Работа с конкурентами

Цветоведение: подбор цветовой гаммы, психология цвета, учет особенностей людей с нарушениями зрения, учет контрастности по WCAG

Типографика: современные тренды, работа со шрифтами

Композиция: базовые принципы, основные составляющие, способы построения, приемы формальной композиции, взаимодействие объектов

KRONA STUDIO&SCHOOL ПОСЛЕДНЯЯ СТРАНИЦА &SCHOOL С СЮРПРИЗОМ



ПОСЛЕДНИЙ СОВЕТ
В БУДУЩУЮ ЖИЗНЬ

МЫ РАДЫ,
ЧТО ВЫ ПРИШЛИ К НАМ,
И УВЕРЕНЫ, ЧТО У ВАС
ВСЕ ПОЛУЧИТСЯ